

# 情報モラルアンケート集計結果

2020/11/26

学校全体集計					
1	① ネットゲームをしていますか？（フォートナイト、マイクラフト、荒野（こうや）行動（こうどう）など）	している	していない		
		185	178		
2	② ゲームはどんなゲームきでやっていますか？	パソコン	スマホ（タブレット）	スイッチ	その他
		13	91	101	23
3	③ 1日どのくらいやっていますか？	1時間くらい	2時間くらい	3時間くらい	3時間以上
		103	40	21	19
4	④ いつごろやっていますか？	学校からかえってすぐ	夜ごはん前	寝る前	その他（休日等）
		36	90	54	5
5	⑤ だれとやっていますか？	学校の友達	ネットで知り合った人	家族	その他（親戚等）
		95	21		44
6	⑥ 課金（かきん）はしていますか？	している	していない		
		47	138		
7	⑦ 課金はどのようにしていますか？	プリペイドカード	クレジット		
		34	19		
8	⑧ 2段階（だんかいはい）認証（にんしょう）していますか？	している	していない		
		24	160		
9	⑨ 友達（ともだち）にギフトを送（おく）ったことがありますか？	ある	ない		
		23	167		
10	⑩ 友達からギフトをもらったことがありますか？	ある	ない		
		55	135		
11	⑪ 友達にギフトちょうだいといい、もらったことがありますか？	ある	ない		
		31	158		
12	⑫ 友達どうしてギフトのやりとりをしているのを見たことがありますか？	ある	ない		
		28	162		
13	⑬ 2段階（だんかいはい）認証（にんしょう）している友達に、じぶんのかわりにスキンやエモートを貰（か）ってもらったことがありますか？	ある	ない		
		9	181		
14	⑭ 友達にらんぼうなことをいわれたことはありますか？	ある	ない		
		17	172		
⑮ ゲームでこまったことがあったら具体的に教えてください。					
けんかになってこまることがある。（5年） 暴言やあおったりする人がいる。（5年） チーター（相手を自動索敵する機能。ほぼ無敵になる）がいてこまるから、永久BANしてほしい（永久追放）（5年） 「たおさないで！」と言ったら、友達がたおしてきた。（自分の事やっつけなくていいのに、やっつけてきた）（5年） ゲームで誰かに死ねとか言われていやだ（2年） していないゲームの話聞かされる。（2年） したくないけどさそわれる。（2年） バグって動けなくて時間食ってこまった。（3年） 悪口を言われた（初心からやり直せ、そのキャラ向いていない、下手、二度とやるな、戦犯、ザコ）（6年） よくケンカになる（6年） ギフトちょうだいと言われる（ほぼ毎日）（5年） プレイヤー通報された（5年）					

スマホ、タブレット端末、ニンテンドースイッチの割合が多い。

2時間以上ゲームをしている児童が多いことと、寝る直前までゲームをしている実態がみられる。

二段階認証している人しかギフトを送ることができない。

くれくれフレンズ（友達にギフトをねだる児童）の人数

代理購入してもらった人数。親のクレジットカードから現金化している児童がいる可能性も考えられる。

## 【考察】

- ① ネットゲームをしている児童の方が多い。
- ② 携帯端末やスイッチなど、持ち運びできるゲーム機の割合が高い。（親の目が行き届きにくい）
- ③ 寝る直前までゲームをしている児童が多い。（生活習慣の乱れ）
- ④ ネットで友人関係をつくっている児童がいる。
- ⑤ 言葉遣いが悪くなったり、ゲームのやり方のことでトラブルが発生したりしている。
- ⑥ **プリペイドカード課金の児童がいる。誕生日やクリスマスプレゼント、おじいちゃん、おばあちゃんに頼んでもらっている児童が多数いる。（親は無課金だと思っているのに、実際には課金している。）**
- ⑦ **課金している児童の内、ギフトを送ったり、もらったりしている児童がいる。（児童同士の金銭のやりとりが発生している）**
- ⑧ **二段階認証済みの児童が、無課金の児童に頼まれて、現金を受け取り、ギフトとして送ることで現金化している可能性がある。**